

Informaatika

I klass

Õppe-ja kasvatuseesmärgid

1. klassi informaatikaõpetusega taotletakse, et õpilane valdab arvutikasutuse algtõdesid.

Õppetegevus

- Õppetegevus toimub lõimituna klassiõpetuse tunniga.
- Õppetegevus toimub koduklassis või arvutiklassis. Koduklassis kasutatakse kooli rüperaaale ja tahvelarvuteid ning õpilaste nutiseadmeid. Igal klassil on põhikooli arvutiklassis tunniplaanis võimaldatud aeg üks kord üle nädala / kaks korda kuus.
- Õppemeetodite mitmekesisus: individuaalne töö õpetaja juhendamisel, paaristöö, rühmatöö, vestlus, arutelu, õppemängude mängimine, projektid.
- Teksti kujundamisel lähtutakse Jüri Gümnaasiumi põhikooli III kooliastme loovtöö koostamise, vormistamise ja hindamise juhendis esitatud nõuetest.

e-õppekeskkonnad

- Studium – sisselogimine, Google Meet keskkond, tunni sisust lingiga edasiliikumine, s.h Opiq
- Opiq, Taskutark, Miksike – kõik õppeained
- 99 Math.com, Pranglimine, Matetalgud, Nutisport.eu – matemaatika
- Learning Apps – lisäülesanded, teemade kordamine
- Paint – hiire kasutamise harjutamine: joonised, kujundid
- Word – avamine, teksti sisestamine
- Google'i infootsing
- Kooli tahvliarvutite õppemängude äpid

Jüri Gümnaasium

Ainekava

Õppekava

Informaatika

Õpitulemused ja õppesisu

| Valdkond | Õpitulemus 1. klassi õpilane ... | Digipädevusmodeli hindamiskriteeriumid 1. klassi õpilane ... | Õppesisu |
|--|--|--|---|
| Digisisu loomine Probleemi- lahendus | <p>... oskab operatsioonisüsteemi akna avada ja sulgeda.</p> <p>... õpib vormindama arvutiga lühemaid tekste järgides tekstitöötuse põhireegleid (suur ja väike algustäht, kirjavahemärgid, reavahetused ja tühikud, sõnavähe, värvid).</p> <p>... ühendab turvaliselt arvuti külge erinevaid lisaseadmeid (kõrvaklapid, hiir)</p> | <p>... lülitab digiseadmeid (nt arvutit, robootikavahendeid) sisse ja välja, taaskäivitab neid.</p> <p>... avab ja sulgeb veebi-, mobiili- ja töölaarakenduse.</p> <p>... kasutab arvutihiirt (nt vasak- ja paremklikki, topeltklikki, lohistamist).</p> <p>... tunneb klaviatuuri põhilisi klahve.</p> <p>... loob, salvestab, sulgeb, avab ja muudab dokumendi.</p> <p>... joonistab arvutis, veebirakenduses ja nutiseadmes pilte.</p> <p>... pildistab nutiseadmega.</p> <p>... kasutab digiseadmeid heaperemehelikult, järgides koolis kehtestatud reegleid.</p> | Arvuti töövahendina. Sissejuhatus tekstitöötlusse. Teksti sisestamine. |
| Info- ja andme-kirj aoskus Digi-turval isuus | <p>... tutvub interneti otsingu võimalustega (sõna, pilt).</p> <p>... teab, et tuleb kaitsta enda virtuaalset identiteeti.</p> <p>... teab, et igale keskkonnale tuleb valida uus tugev parool.</p> <p>... teab, et ei tohi avalikus internetis avaldada enda kohta sensitiivset infot.</p> | <p>... avab veebilehitseja ja otsingumootori.</p> <p>... valib sobivad võtmesõnad otsinguks.</p> <p>... kasutab teistega suhtlemiseks mobiiltelefoni põhilisi funktsioone (helistamist, sõnumi saatmist, uue kontakti salvestamist).</p> <p>.. teab, et internetti lisatud või jagatud infoga kaasneb vastutus.</p> <p>... kasutab kooli õppeinfosüsteemi oma õpiinfo vaatamiseks.</p> <p>... kasutab lihtsamaid õpetaja valitud veebipõhiseid ühistöövahendeid ja mobiilirakendusi, järgides kokkulepituid reegleid.</p> <p>... teab, et veebikeskkonnas ja elus kehtivad sarnased käitumisnormid.</p> <p>... selgitab, millised võivad olla digisuhtluses ebaetilise käitumise tagajärjed.</p> <p>... teeb vahet päris- ja virtuaalmaailmal.</p> <p>... teab, et internet ei ole anonüümne.</p> <p>... teab, mis on kasutajanimi ja salasõna.</p> <p>... teab, et oma kontoga sisse logides tuleb sealt ka välja logida.</p> | Infootsing internetis. |

Jüri Gümnaasium
Ainekava
Õppekava
Informaatika

| | | | |
|--------------------------------|--|---|---|
| | | ... teab, et kõne või sõnum tundmatult numbrilt võib olla ohtlik. ... julgeb turvalisusega seotud probleemide korral abi küsida. | |
| Tervise ja heaolu kaitse | ... selgitab arvuti väärast kasutamisest tekkida võivaid ohte oma tervisele (sõltuvus, liigese- ja rühivead, silmade kaitse) ning oskab töös arvutiga neid ohte vältida, valides õige istumisasendi, jälgides arvuti kasutamise kestust, tehes võimlemisharjutusi silmadele ja randmetele jne. | ... teab, et liigne digiseadme kasutamine võib mõjutada tervist. ... teeb sobivaid harjutusi silmadele, kätele, rühile. ... teab, kust saada abi küberkiusamise korral. | Töövõtted: ohutu ja säästlik arvutikasutus. Arvutiga töötamise mõju tervisele. |